

# Sea Hero Quest : quand le jeu vidéo devient un outil pour les neurosciences

Atelier

71 rue Bugeaud, 69006 Lyon  
GPS : 71 rue Bugeaud, 69006 Lyon

Le 4 mars 2024 | à 19h30



Répertorier et analyser les pratiques de jeu de millions de personnes partout sur la planète, afin de concevoir des outils de recherche et de diagnostic : c'est l'incroyable aventure de *Sea Hero Quest*, un jeu vidéo imaginé par des neuroscientifiques. Le temps d'une soirée, découvrez et testez le jeu, comparez vos pratiques à celles des 4 millions d'autres joueurs et échangez avec les scientifiques autour des dizaines de projets de recherche internationaux en cours utilisant les données du jeu.

- Tout public, à partir de 12 ans
- Inscription obligatoire (préciser en commentaire « Bûche tes sciences-4 mars »)

## Orateur(s)

Antoine Coutrot, chercheur CNRS en sciences cognitives au Laboratoire d'Informatique en Images et Systèmes d'Information



## **Pour plus d'informations**

[sdc.lyon@inserm.fr](mailto:sdc.lyon@inserm.fr)

<https://tiretoiunebuche.fr/>